**Documentação do Projeto SuperKingFood**

Versão 1.0 - Fevereiro de 2021

**Ficha Técnica**

**Equipe Responsável pela Elaboração**

<Gustavo Carvalho Silva> Desenvolvedor-Brasil

**Público Alvo**

Este manual destina-se a todos os envolvidos no desenvolvimento do sistema.

# Sumário

[Visão geral deste documento 1](#_TOC_250030)

[Glossário, Siglas e Acrogramas 1.1](#_TOC_250029)

[Definições e Atributos de Requisitos 2](#_TOC_250028)

* [Identificação dos Requisitos 2.1](#_TOC_250027)
* [Prioridades dos Requisitos 2.2](#_TOC_250026)

[Abrangência e sistemas relacionados 3](#_TOC_250025)

[Relação de usuários do sistema 4](#_TOC_250024)

Foram identificados um usuário do sistema Estock denominado de Administrador, abaixo detalhado 4.1

[Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário 5](#_TOC_250023)

* [Visão do Administrador 5.1](#_TOC_250022)

Requisitos de Perfil 6

[[RF01] Alterar Perfil 6.1](#_TOC_250021)

[Requisitos de Produtos 7](#_TOC_250020)

[[RF02] Cadastrar produto 7.1](#_TOC_250019)

[[RF03] Remover produto 7.2](#_TOC_250018)

[[RF04] Alterar produto 7.3](#_TOC_250017)

[Requisitos de Fornecedor 8](#_TOC_250016)

[[RF05] Cadastrar fornecedor 1](#_TOC_250015)

[[RF06] Remover fornecedor 8.2](#_TOC_250014)

[[RF07] Alterar fornecedor 8.3](#_TOC_250013)

[[RF08] Buscar fornecedor 8.4](#_TOC_250012)

[Requisitos de Pedido 9](#_TOC_250011)

[[RF09] Cadastrar pedido 9.1](#_TOC_250010)

[[RF10] Remover pedido 9.2](#_TOC_250009)

[[RF11] Alterar pedido 9.3](#_TOC_250008)

[Requisitos de Vendas 10](#_TOC_250007)

[[RF12] Cadastrar venda 10.1](#_TOC_250006)

[[RF13] Remover venda 10.2](#_TOC_250005)

[RF14] Alterar venda 10.3

Requisitos de Senha 11

[RF15] Alterar senha 11.1

Usabilidade 92

[[NF001] Campos dos formulários 12.1](#_TOC_250004)

Desempenho 13

[[NF001] Tempo de resposta 93.1](#_TOC_250003)

Segurança 94

[[NF001] Senhas Criptografadas 94.1](#_TOC_250002)

Padrões 95

[[NF001] Paradigma de Programação 95.1](#_TOC_250001)

[NF002] Codificação de caracteres 15.10

Portabilidade 16

[NF001] Portabilidade do sistema 16.1

[Hardware e software 17](#_TOC_250000)

[NF001] O back-end deve ser escrito em PHP/JQUERY/AJAX/MYSQL 17.1

[NF002] O Front-end deve ser escrito em HTML/CSS/BOOTSRAP 17.2

**MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES 18-19**

**I\_login 18.1**

Informações críticas da interface 18.1.1

**I\_PaginaInicial 18.2**

**I\_EditarGerente 18.3**

Informações críticas da interface 18.3.1

**I\_CadastrarPedido 18.4**

Informações críticas da interface 18.3.1

**I\_AlterarPedido 18.5**

Informações críticas da interface 18.3.1

**I\_RemoverPedido 18.6**

Informações críticas da interface 18.4.1

**I\_CadastrarProduto 18.7**

Informações críticas da interface 18.7.1

**I\_AlterarProduto 18.8**

Informações críticas da interface 18.8.1

**I\_ExcluirProduto 18.9**

Informações críticas da interface 18.9.1

**I\_CadastrarFornecedor 19**

Informações críticas da interface 19.1

**I\_AlterarFornecedor 19.1**

Informações críticas da interface 19.1.1

**I\_ExcluirFornecedor 19.2**

Informações críticas da interface 19.2.1

**I\_BuscarFornecedor 19.3**

Informações críticas da interface 19.3.1

**I\_RemoverFornecedor 19.4**

Informações críticas da interface 19.4.1

**I\_EditarSenhaGerente 19.5**

Informações críticas da interface 19.5.1

**I\_Sair 19.6**

Informações críticas da interface 19.6.1

**I\_Vendas 19.7**

Informações críticas da interface 19.7.1

**I\_ProdutoCliente 19.8**

Informações críticas da interface 19.8.1

**I\_EditarSenhaCliente 19.9**

Informações críticas da interface 19.9.1

**I\_EditarPerfilCliente 20**

Informações críticas da interface 20.0.1

**I\_VendasCadastrar 20.1**

Informações críticas da interface 20.1.1

**I\_VendasRemover 20.2**

Informações críticas da interface 20.2.1

**I\_VendasEditar 20.3**

Informações críticas da interface 20.3.1

# Introdução

Este documento especifica o sistema SuperKingFood, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

## Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema SuperKingFood e estão organizadas como descrito abaixo.

* **Seção 1** – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
* **Seção 2** – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
* **Seção 3** – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
* **Seção 4** – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

## Glossário, Siglas e Acrogramas

***Administrador*** - é o técnico responsável pela administração do sistema.

***Cliente*** –pessoas físicas que compram os produtos armazenados no supermercado.

***Perfil***- Cadastro do gerente ou pessoas físicas do sistema.

***Fornecedor*** – é a pessoa ou empresa que fornece os produtos para o sistema.

## Definições e Atributos de Requisitos

### Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vem acompahada de um número que é o identificador único do requisitos. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

### Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

* + **Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.
  + **Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.
  + **Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

### Capítulo

**1**

**Descrição geral do sistema**

O objetivo do SuperKingFood é auxiliar tanto os gerente como pessoas físicas a realizarem compra/venda de produtos, auxiliar no sistema de fornecimento dos produtos(gerencial) e verificar os produtos do supermercado. O projeto deve contar com auxilio web, possibilitando assim o acesso a distância dos administradores. Nele é possível o cadastro de fornecedores, produtos, vendas, etc, bem como uma maneira de buscá-los, alterá-los e removê- los.

## Abrangência e sistemas relacionados

O sistema é independente e totalmente autocontido. Ele deverá poder cadastrar, alterar, buscar e excluir: fornecedores, clientes e vendas, etc. O sistema deve trabalhar em conjunto com um banco de dados relacional , gerado e mantido pelo sgbd MySQL, que é o local de armazenamento das informações do sistema.

## Relação de usuários do sistema

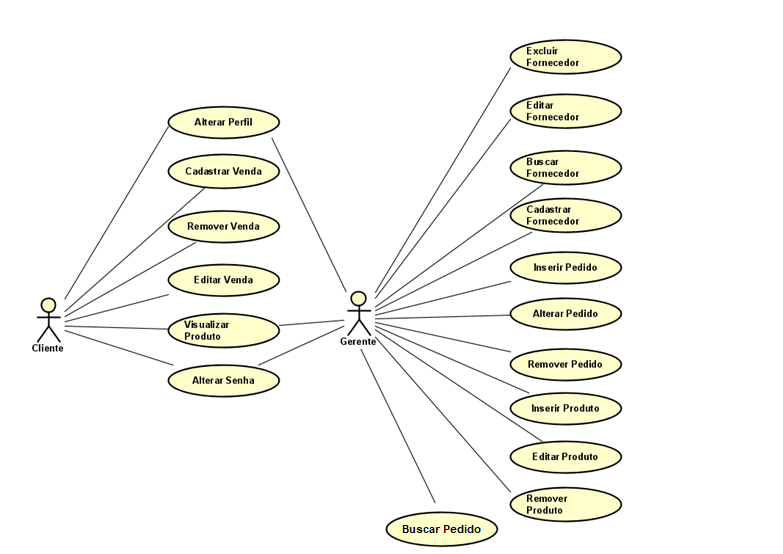
Foram identificados um usuário do sistema SuperKingFood denominado de Administrador, abaixo detalhado

* **Administrador**

O Administrador é o técnico responsável pela administração total do sistema e possui a responsabilidade de executar as tarefas de cadastrar, alterar, buscar e remover todos os dados referentes ao supermercado.

## Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário

### Visão do Administrador



**Capítulo**

**2**

**Requisitos funcionais (casos de uso)**

**Requisitos de Gerente**

Aqui estão agrupados os requisitos com operações envolvendo as operações do adminstrador no supermercado.

Ator: Administrador

### [RF01] Alterar Perfil

O sistema deverá possibilitar a opção de editar um gerente.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

**Interface(s) associada(s)**: I\_EditarGerente

**Entradas e pré-condições**: Administrador estar logado no sistema.

**Saídas e pós condições**: Ator receberá uma confirmação se foi possível editar o perfil.

#### Fluxo de eventos principal

1. Administrador acessa a opção de editar seu perfil
2. Sistema apresenta um modal de edição para que os dados sejam editados
3. O administrador clicará no botão “Editar”
4. O Sistema exibirá um mensagem de alteração do perfil com sucesso
5. O Sistema retornará à página de Perfil

#### Fluxos secundários

1. O administrador clicará em “Cancelar”
2. O Sistema retornará à página de Perfil

## Requisitos de Produtos

### [RF02] Cadastrar produto

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar os dados de um cliente.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

**Interface(s) associada(s)**: I\_CadastrarProduto

**Entradas e pré-condições**: O produto deve ter um ID.

**Saídas e pós condições**: Produto foi alterado no banco de dados.

#### Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Produtos
2. O Administrador clicará no botão “+ Inserir Produtos”
3. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento
4. O Administrador cadastra os dados do Produtos.
5. O Admnistrador clicará no botão “Adicionar”
6. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi adicionado com sucesso o cadastro
7. O sistema retornará à página de tabela de Produtos.

#### Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de cadastramento.

5. O sistema retorna à página de tabela de Produtos.

### [RF03] Remover Produto

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de remover um produto.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

**Interface(s) associada(s)**: I\_ExcluirProduto.

**Entradas e pré-condições**: O produto deve existir no banco de dados.

**Saídas e pós condições**: Produto não está mais cadastrado no banco de dados.

#### Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Produtos
2. O Administrador clicará no ícone da lixeira referente àquele Produtos
3. Exibirá um modal mostrando o id do Produto e se realmente deseja excluí-lo
4. O Administrador clicará em “Excluir”.
5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi excluído com sucesso o Produto
6. O sistema retornará à página de tabela de Produtos.

#### Fluxos secundários

1. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de remoção.
2. O sistema retorna à página de tabela de Produtos.

### [RF04] Alterar produto

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar um produto.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

**Interface(s) associada(s)**: I\_AlterarProduto.

**Entradas e pré-condições**: O produto deve existir no banco de dados.

**Saídas e pós condições**: O produto foi alterado com sucesso.

#### Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Produtos
2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele Produtos
3. Exibirá um modal mostrando as informações Produtos
4. O Administrador modificará os campos do Produtos”.
5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi alterado com sucesso o Produtos
6. O sistema retornará à página de tabela de Produtos.

#### Fluxos secundários

1. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de alteração.
2. O sistema retorna à página de tabela de Produtos.

## Requisitos de Fornecedor

### [RF05] Cadastrar Fornecedor

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de cadastrar um fornecedor.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

**Interface(s) associada(s)**: I\_CadastrarFornecedor.

**Entradas e pré-condições**: O id do fornecedor deve ser escrito no banco de dados.

**Saídas e pós condições**: Um alert exibindo mensagem de sucesso ou erro no cadastramento.

#### Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de fornecedores
2. O Administrador clicará no botão “+ Inserir um fornecedor”
3. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento
4. O Administrador cadastra os dados do fornecedor.
5. O Admnistrador clicará no botão “Adicionar”
6. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi adicionado com sucesso o cadastro
7. O sistema retornará à página de tabela de fornecedores.

#### Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de cadastramento.

5. O sistema retorna à página de tabela de fornecedores.

### [RF06] Remover Fornecedor

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de remover um fornecedor.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

**Interface(s) associada(s)**: I\_ExcluirFornecedor.

**Entradas e pré-condições**: O fornecedor deve existir no banco de dados.

**Saídas e pós condições**: O sistema exibirá um alert que um fornecedor foi excluído com sucesso ou um erro ocorreu ao excluir.

#### Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de fornecedores
2. O Administrador clicará no ícone da lixeira referente àquele fornecedor
3. Exibirá um modal mostrando o id do fornecedor e se realmente deseja excluí-lo
4. O Administrador clicará em “Excluir”.
5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi excluído com sucesso o fornecedor
6. O sistema retornará à página de tabela de fornecedores.

#### Fluxos secundários

1. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de remoção.
2. O sistema retorna à página de tabela de fornecedores.

### [RF07] Alterar fornecedor

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar um fornecedor.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

**Interface(s) associada(s)**: I\_AlterarFornecedor.

**Entradas e pré-condições**: O fornecedor deve existir no banco de dados.

**Saídas e pós condições**: O sistema exibirá um alert de fornecedor alterado com sucesso ou um erro.

#### Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de fornecedores
2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele fornecedor
3. Exibirá um modal mostrando as informações fornecedor
4. O Administrador modificará os campos do fornecedor”.
5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi alterado com sucesso o fornecedor
6. O sistema retornará à página de tabela de fornecedores.

#### Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de alteração.

5. O sistema retorna à página de tabela de fornecedores.

### [RF08] Buscar fornecedor

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de buscar um fornecedor.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

**Interface(s) associada(s)**: I\_BuscarFornecedor.

**Entradas e pré-condições**: O fornecedor deve existir no banco de dados.

**Saídas e pós condições**: O sistema retornar uma tabela mostrando apenas os dados previamente buscados.

#### Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de fornecedores
2. O Administrador irá escrever no campo “Search” os dados para busca do fornecedor
3. O sistema mostrará uma tabela com o fornecedor previamente escrito

#### Fluxos secundários

1. O Administrador escreverá no campo “Search” um fornecedor não existente
2. O sistema apresentará uma tabela vazia.

## Requisitos de Senha

### [RF13] Alterar senha

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de alterar a senha.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

**Interface(s) associada(s)**: I\_EditarSenhaGerente.

**Entradas e pré-condições**: A senha deve existir no banco de dados.

**Saídas e pós condições**: A senha foi alterada com sucesso ou não.

#### Fluxo de eventos principal

1. O Administrador escreverá no campo de senha a sua senha atual e a nova senha.
2. O Administrador deverá garantir que as senhas nova são iguais nos dois campos de alteração.
3. O sistema exibirá um alert mostrando que a senha foi alterada com sucesso.
4. O sistema retornará a página de alteração de senha

#### Fluxos secundários

1. O Administrador escreverá no campo de senha a sua senha atual e a nova senha.
2. O Administrador digitará senhas não combinantes.
3. O sistema exibirá um erro mostrando que deve tentar novamente.
4. O sistema retornará à página de alteração de sena

## Requisitos de Pedido

Aqui estão agrupados os requisitos com operações envolvendo as operações do cliente no supermercado.

Ator: Administrador

### [RF09] Cadastrar pedido

O sistema deve possibilitar ao Administrador a opção de cadastrar um pedido.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

**Interface(s) associada(s)**: I\_CadastrarPedido.

**Entradas e pré-condições**: O campo ID deve ser inteiro positivo.

**Saídas e pós condições**: Exibirá um alert mostrando um cadastro feito com sucesso ou não

**Fluxo de eventos principal**

1. O sistema apresenta a tabela de Pedidos
2. O Administrador clicará no botão “+ Inserir Pedido”
3. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento
4. O Administrador cadastra os dados do Pedido.
5. O Admnistrador clicará no botão “Adicionar”
6. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi adicionado com sucesso o Pedido
7. O sistema retornará à página de tabela de fornecedores.

#### Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de cadastramento.

5. O sistema retorna à página de tabela de Pedidos.

### [RF10] Buscar Pedido

O sistema deve possibilitar ao administrador a opção de buscar um fornecedor.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

**Interface(s) associada(s)**: I\_BuscarPedido.

**Entradas e pré-condições**: O campo a ser buscado deve ser um ID inteiro positivo.

**Saídas e pós condições**: : Exibirá um alert mostrando uma busca feita com sucesso

**Fluxo de eventos principal**

1. O sistema apresenta a tabela de Pedidos
2. O Administrador clicará no botão “Buscar Pedido”
3. Exibirá um modal onde o administrador colocará o ID do pedido para busca
4. O Administrador clicará em Buscar.
5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi buscado com sucesso o Pedido
6. O sistema retornará à página de tabela de Pedidos.

#### Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de Pedidos.

5. O sistema retorna à página de tabela de Pedidos.

### [RF11] Remover pedido

O sistema deve possibilitar ao Administrador a opção de remover um pedido.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

**Interface(s) associada(s)**: I\_RemoverPedido .

**Entradas e pré-condições**: O produto deve existir no banco de dados.

**Saídas e pós condições**: Pedido removido com sucesso.

#### Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Pedidos
2. O Administrador clicará no ícone da lixeira referente àquele Pedido
3. Exibirá um modal mostrando o id do Pedido e se realmente deseja excluí-lo
4. O Administrador clicará em “Excluir”.
5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi excluído com sucesso o Pedido
6. O sistema retornará à página de tabela de Pedido.

#### Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de remoção.

5. O sistema retorna à página de tabela de Pedidos.

### [RF12] Alterar pedido

O sistema deve possibilitar ao Administrador a opção de alterar um pedido.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

**Interface(s) associada(s)**: I\_AlterarPedido.

**Entradas e pré-condições**: O pedido deve existir no banco de dados.

**Saídas e pós condições**: Pedido foi alterado no banco de dados.

#### Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Pedidos
2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele Pedido
3. Exibirá um modal mostrando as informações Pedido
4. O Administrador modificará os campos do Pedido”.
5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi alterado com sucesso o Pedidos
6. O sistema retornará à página de tabela de Pedido.

#### Fluxos secundários

4. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de alteração.

1. O sistema retornará à página de tabela de Pedido.

## Requisitos de Vendas

### [RF13] Cadastrar venda

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de cadastrar uma venda.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

**Interface(s) associada(s)**: I\_VendasCadastrar.

**Entradas e pré-condições**: O Produto deve existir no banco de dados.

**Saídas e pós condições**: Pedido foi ou não encontrado.

**Fluxo de eventos principal**

1. O sistema apresenta a tabela de Vendas
2. O Administrador clicará no botão “+ Inserir Produto”
3. Exibirá um modal onde o administrador colocará as informações para o cadastramento
4. O Administrador cadastra os dados da Venda.
5. O Admnistrador clicará no botão “Adicionar”
6. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi adicionado com sucesso o Venda
7. O sistema retornará à página de tabela de fornecedores.

#### Fluxos secundários

1. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de cadastramento.
2. O sistema retorna à página de tabela de Venda.

### [RF14] Remover venda

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de remover uma venda.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

**Ator**: Administrador.

**Interface(s) associada(s)**: I\_VendasRemover.

**Entradas e pré-condições**: Existir uma venda no banco de dados.

**Saídas e pós condições**: Venda está excluída no banco de dados.

#### Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Vendas
2. O Administrador clicará no ícone da lixeira referente àquele Produto
3. Exibirá um modal mostrando o id do Produto e se realmente deseja excluí-lo
4. O Administrador clicará em “Excluir”.
5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi excluído com sucesso o Vendas
6. O sistema retornará à página de tabela de Vendas.

#### Fluxos secundários

1. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de remoção.
2. O sistema retorna à página de tabela de Vendas.

### [RF14] Editar venda

O sistema deve possibilitar ao cliente a opção de editar uma venda.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

**Ator**: Administrador.

**Interface(s) associada(s)**: I\_VendasEditar.

**Entradas e pré-condições**: A venda deve existir no banco de dados.

**Saídas e pós condições**: Venda foi editada no banco de dados.

#### Fluxo de eventos principal

1. O sistema apresenta a tabela de Vendas
2. O Administrador clicará no ícone de lápis referente àquele Produto
3. Exibirá um modal mostrando as informações Produto
4. O Administrador modificará os campos de Vendas”.
5. O sistema mostrará um alerta exibindo que foi alterado com sucesso/erro o Vendas
6. O sistema retornará à página de tabela de Vendas.

#### Fluxos secundários

1. O administrador clicará em “Cancelar” no modal de alteração.
2. O sistema retornará à página de tabela de Vendas.

### Capítulo

**3**

**Requisitos não funcionais**

**Usabilidade**

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

### [NF001] Campos dos formulários

Os campos dos formulários devem indicar o que deve ser preenchido.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

## Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

### [NF001] Tempo de resposta

Para toda interface, o tempo de resposta não pode ser mais que 1 minuto.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

## Segurança

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à integridade, privacidade e autenticidade dos dados do sistema.

### [NF001] Senhas Criptografadas

A senha de todo usuário deve ser criptografada no MYSQL.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

## Padrões

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados a padrões ou normas que devem ser seguidos pelo sistema ou pelo seu processo de desenvolvimento.

### [NF001] Paradigma de Programação

O sistema deve ser implementado utilizando orientação a objetos.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

### [NF002] Codificação de caracteres

O sistema deve utilizar a codificação de caracteres UTF-8

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

## Portabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

### [NF001] Portabilidade do sistema

O sistema WEB deverá executar em qualquer navegador.

## Hardware e software

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados ao hardware e software usados para desenvolver ou para executar o sistema.

### [NF001] O back-end deve ser escrito em PHP.

O Back-end do sistema deve ser escrito em PHP/JQUERY/MYSQL.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

### [NF002] O Front-end deve ser escrito em HTML/CSS.

O Front-end do sistema deve ser escrito em HTML/CSS/BOOTSTRAP, porém podem ser utilizados outras tecnologias conforme a necessidade da equipe.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

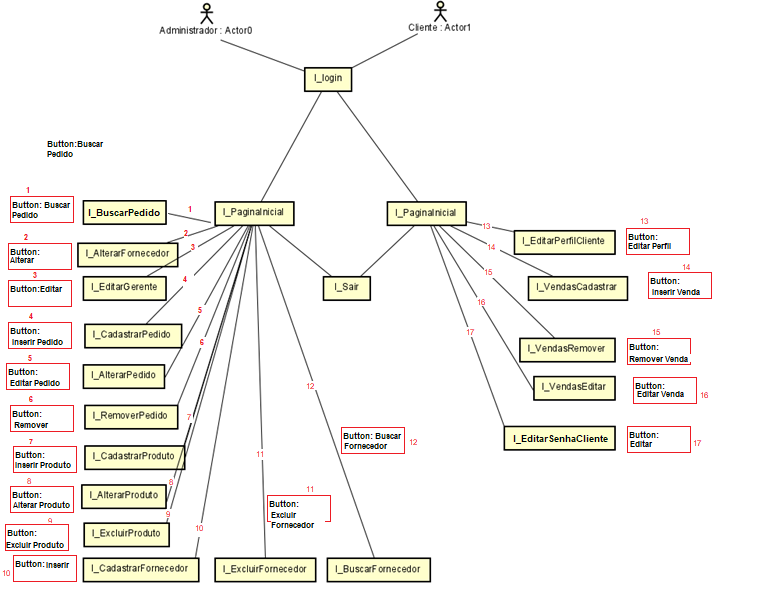
### Capítulo

**4**

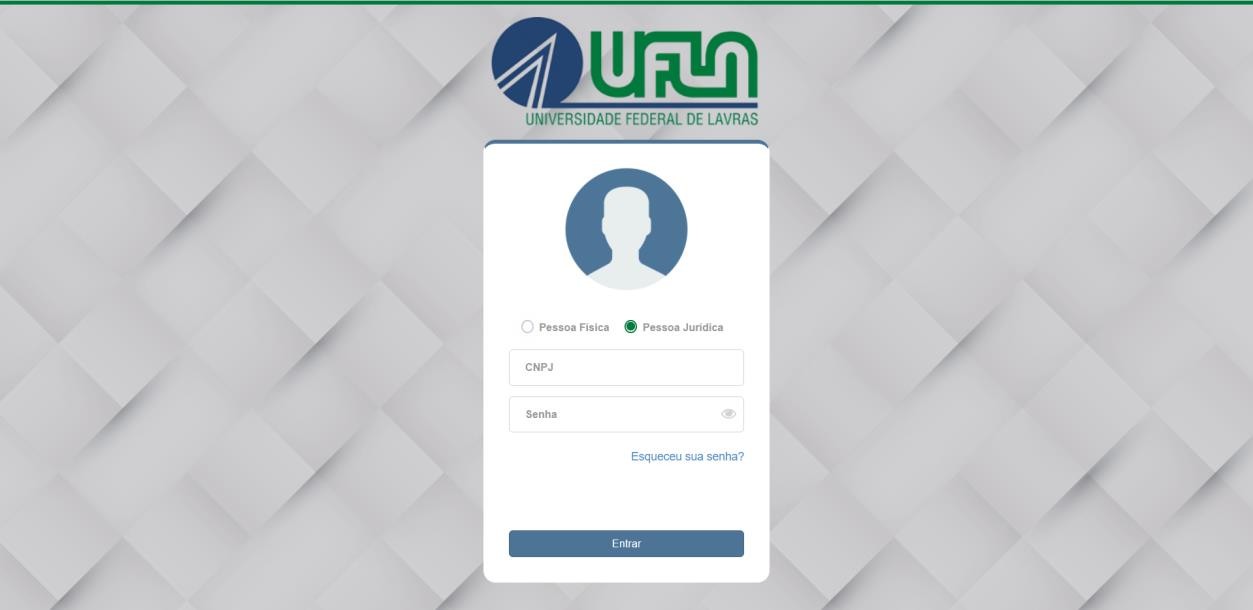
**Descrição da interface com o usuário**

Neste documento, adota-se “I\_” para indicar uma interface, “IE\_” para indicar uma interface com mensagem de erro e “IS\_” para identicar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como “I\_Login”. A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como “IE\_LoginUsername” e “IE\_LoginSenhaInválida”.

## MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES



**I\_login**



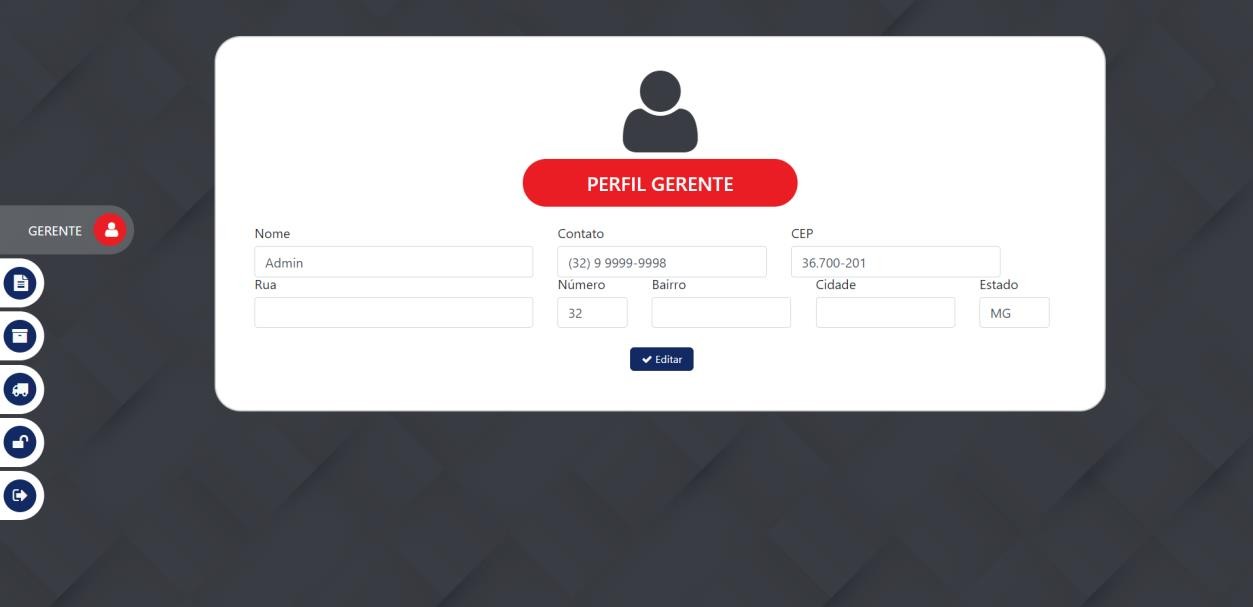
### Informações críticas da interface

* + O campo CNPJ ou CPF deve ser um cnpj ou cpf válido.
  + A senha deve conter no máximo 20 caracteres.

## I\_PaginaInicial



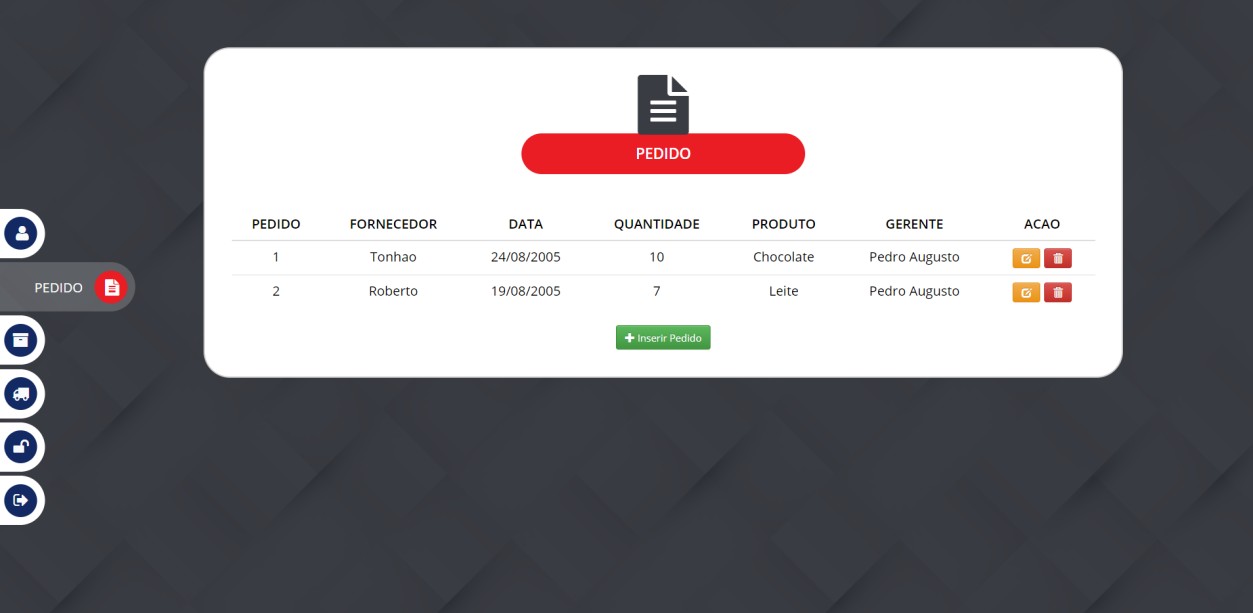
#### I\_EditarGerente



**Informações críticas da interface**

* + O campo nome deve ter ate 200 caracteres.

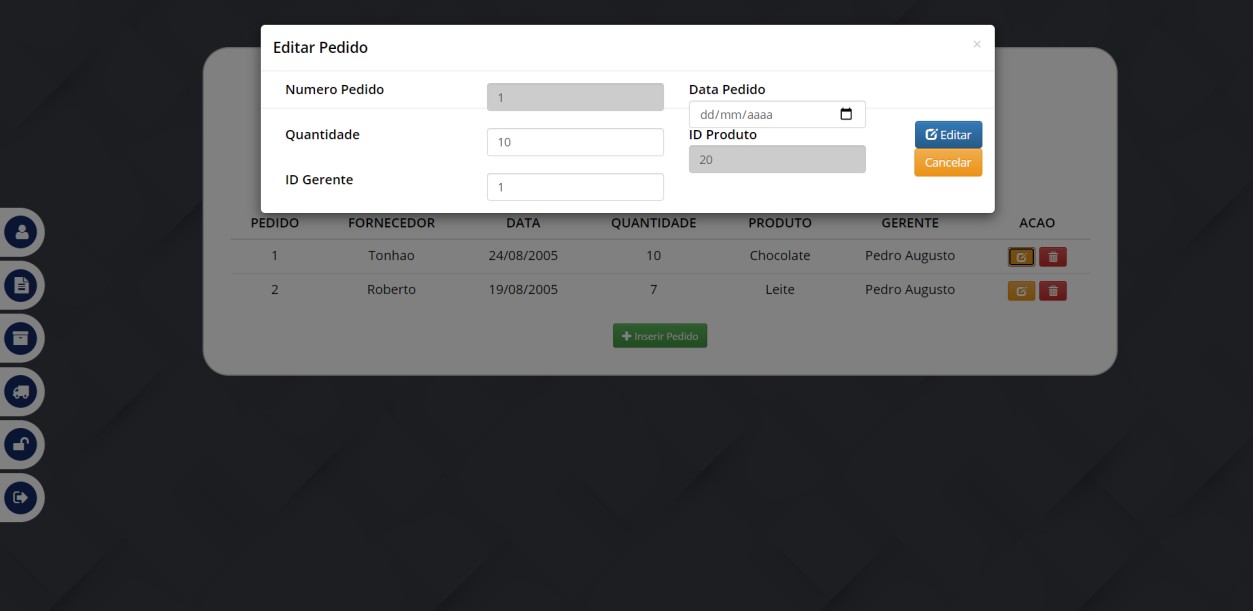
## I\_CadastrarPedido



### Informações críticas da interface

* + Deve haver um fornecedor e gerente válido.

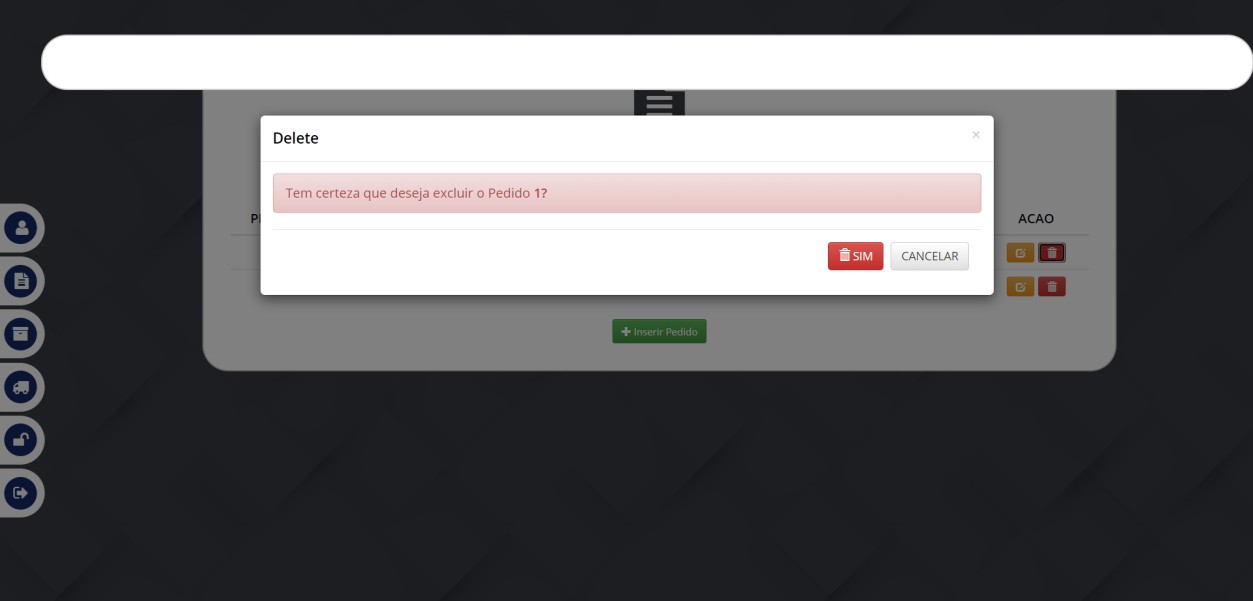
## I\_AlterarPedido



### Informações críticas da interface

* + Numero Pedido e ID produto não podem serem alterados.

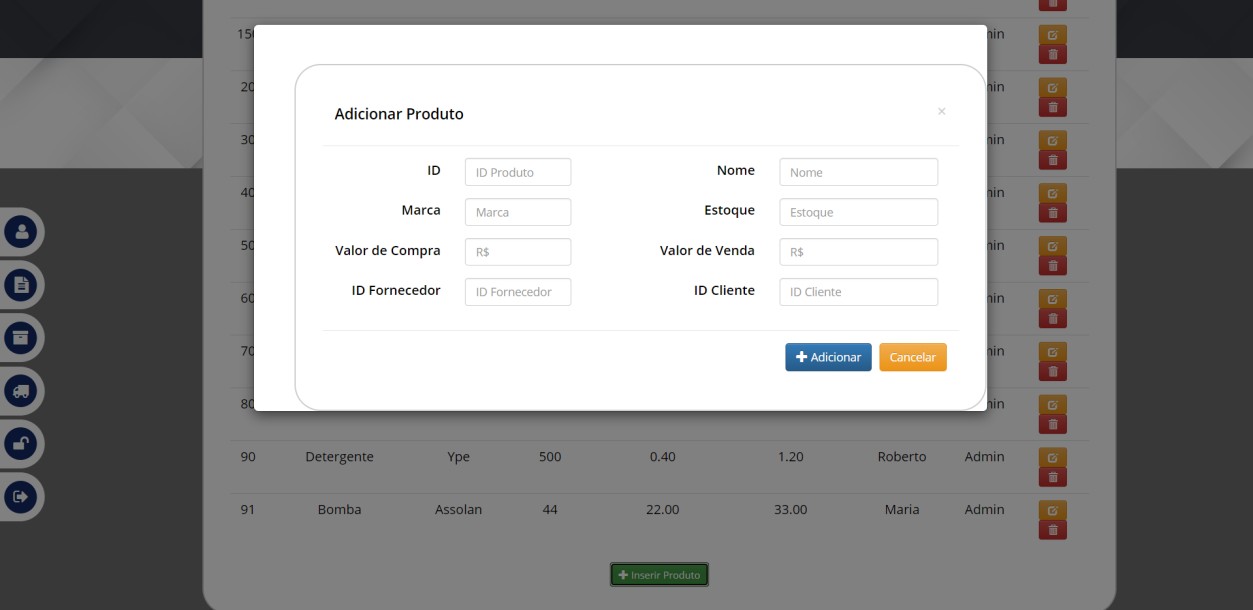
## I\_RemoverPedido



### Informações críticas da interface

* + O campo de id deve conter um valor válido.

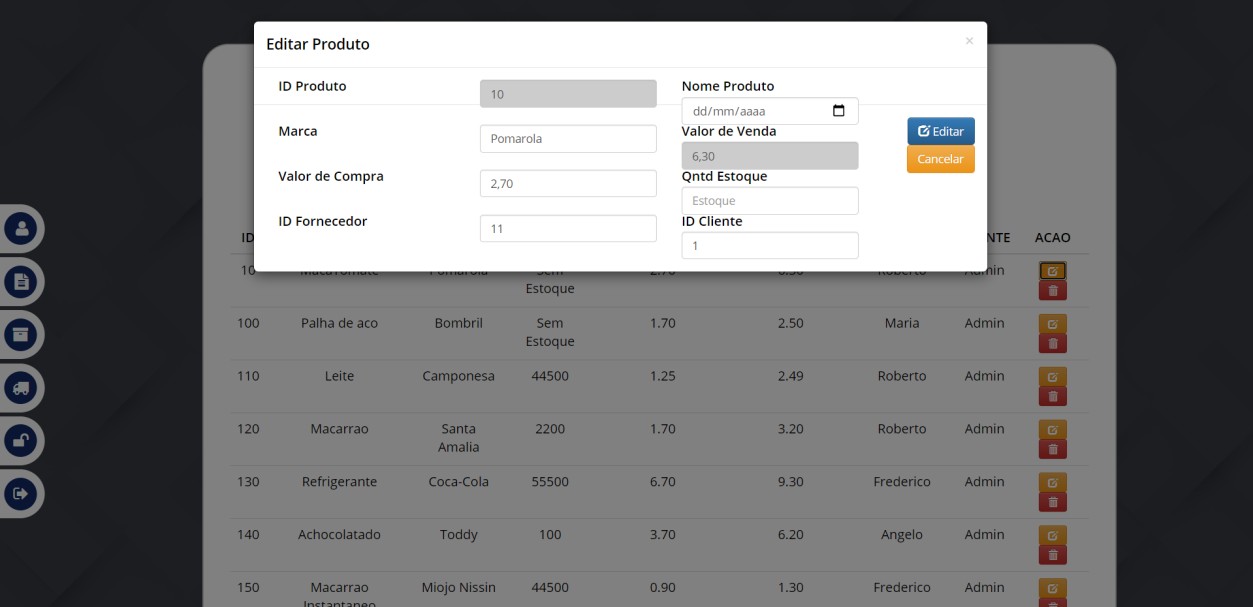
## I\_CadastrarProduto



### Informações críticas da interface

* + O campo de id deve conter um valor válido.

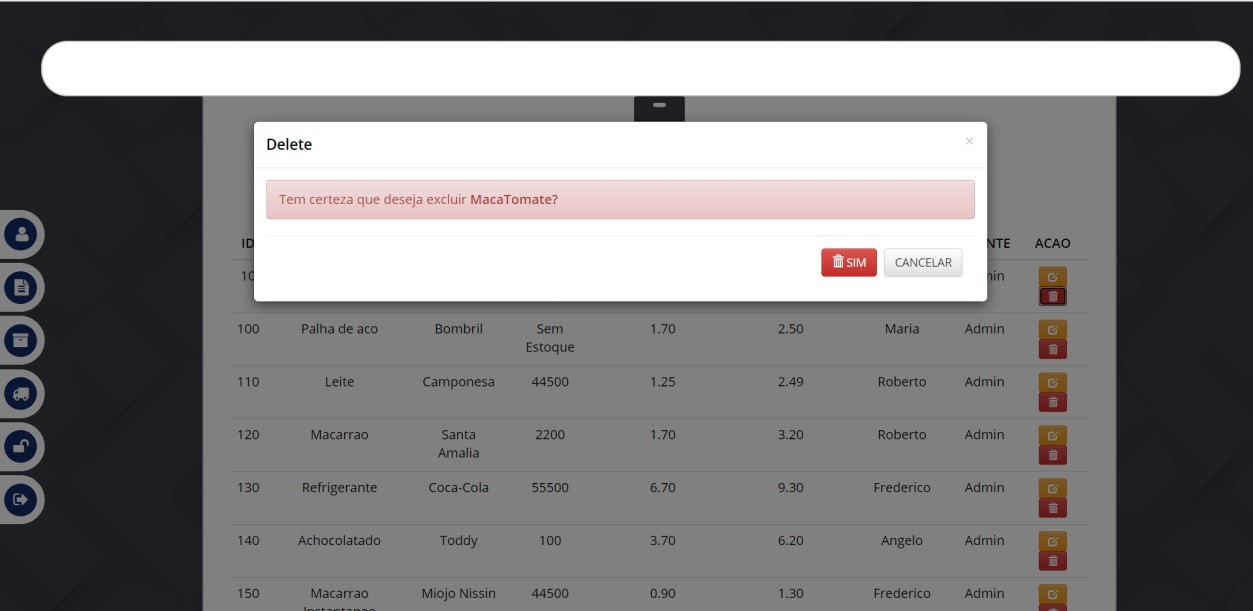
## I\_AlterarProduto



### Informações críticas da interface

* + O campo de id e Valor de Venda não podem serem alterados e
  + Valor de compra deve ser menor que valor de venda.

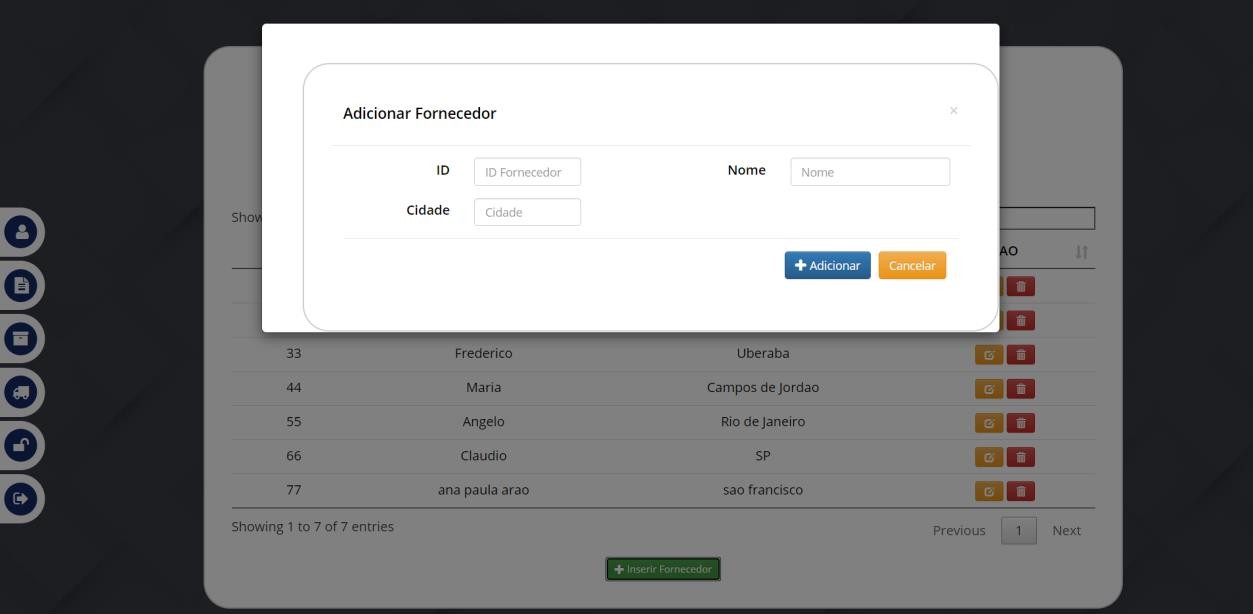
## I\_ExcluirProduto



### Informações críticas da interface

* + O campo de id deve conter um valor válido.

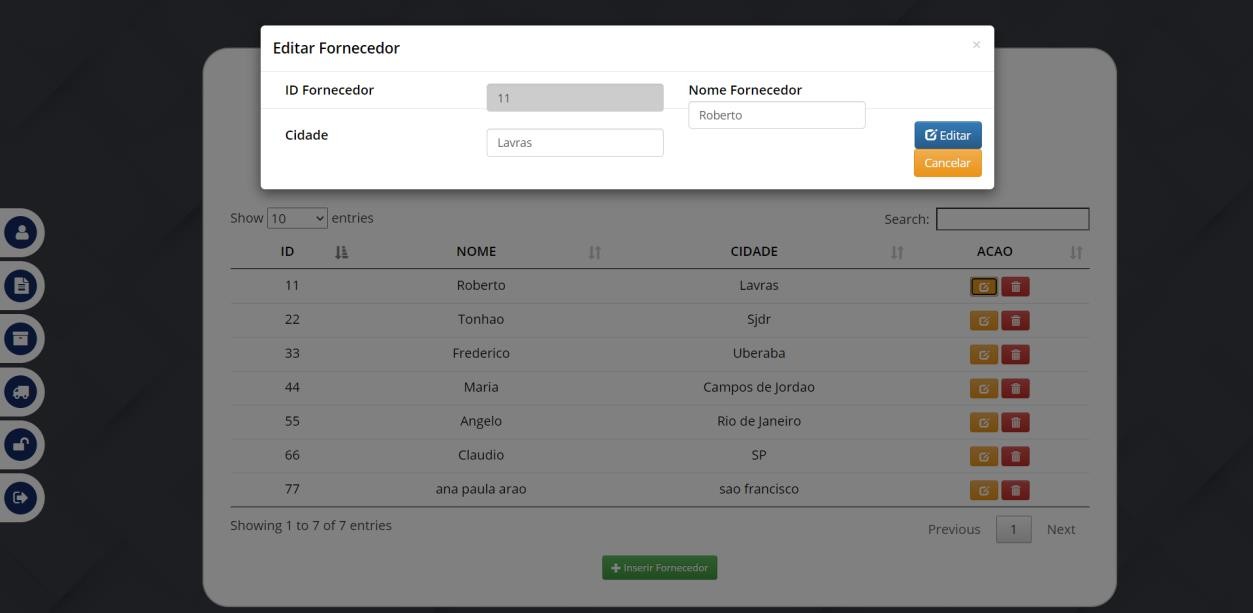
## I\_CadastrarFornecedor



### Informações críticas da interface

* + O campo de id deve conter um valor válido.

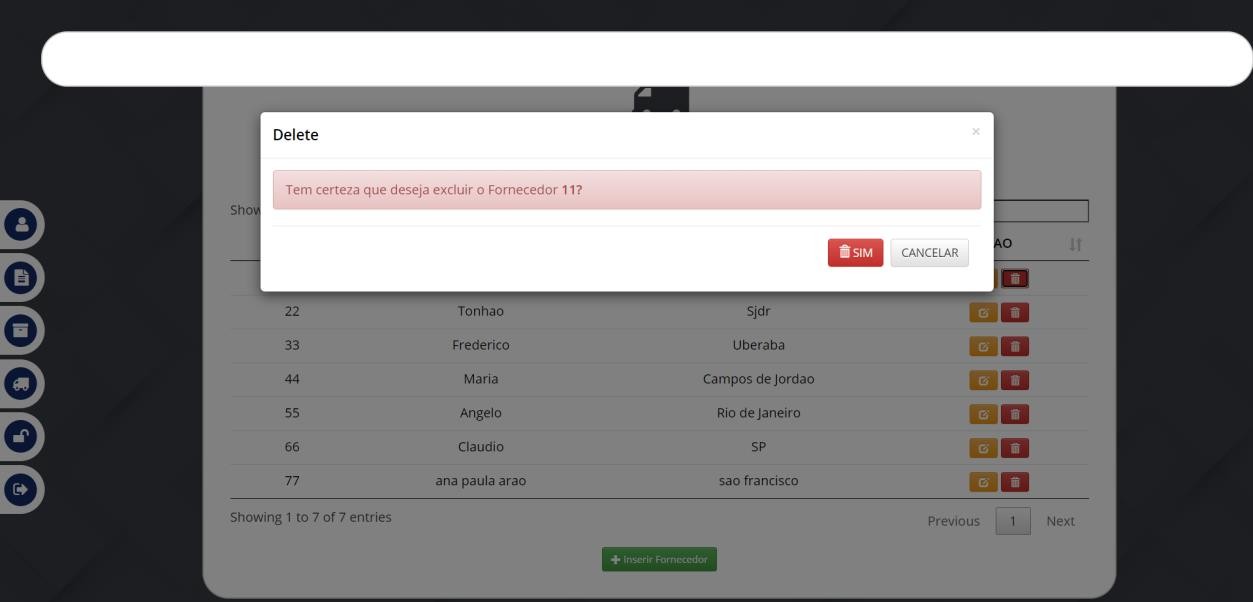
## I\_AlterarFornecedor



### Informações críticas da interface

* + O campo de id do Fornecedor não deve ser alterado.

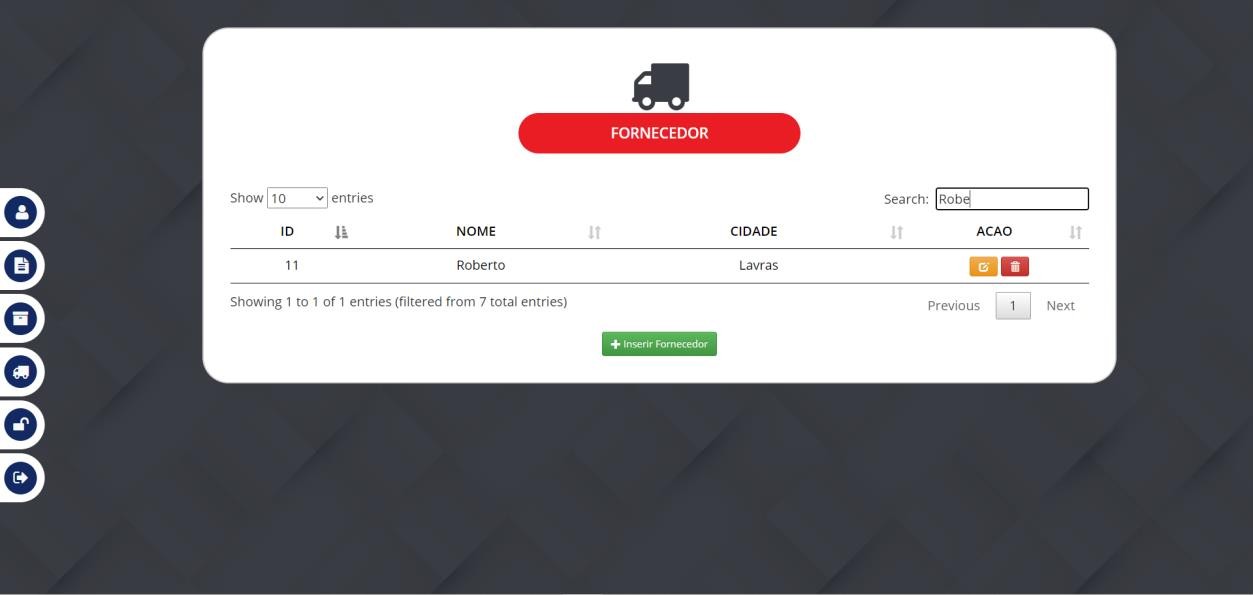
## I\_ExcluirFornecedor



### Informações críticas da interface

* + O campo de id deve conter um valor válido.

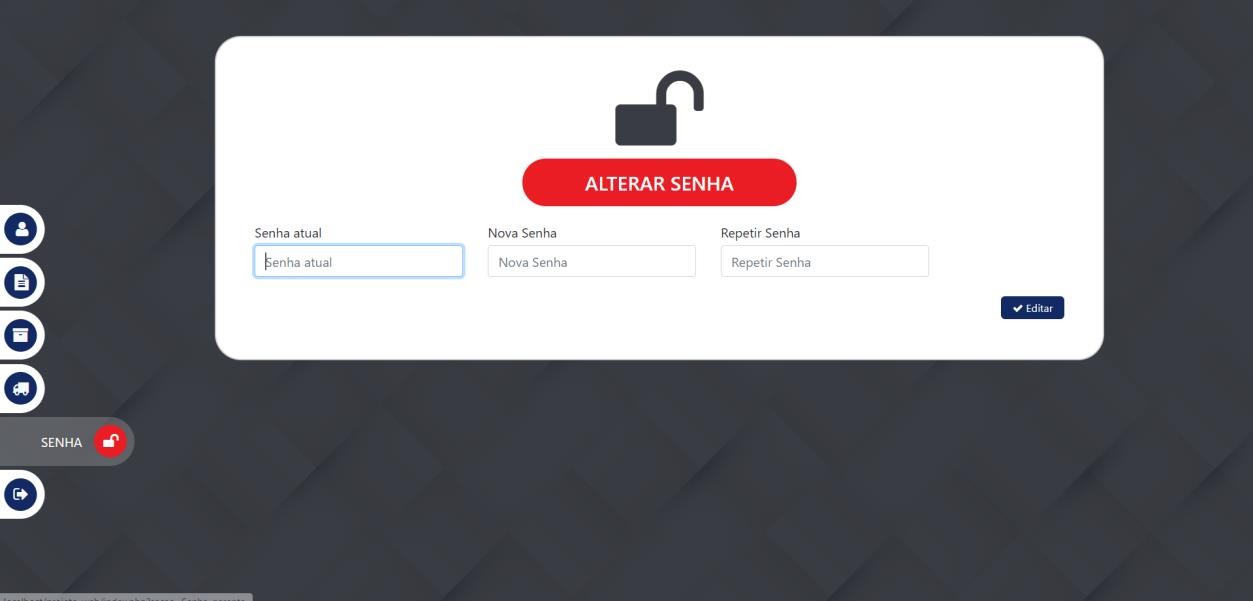
## I\_BuscarFornecedor



### Informações críticas da interface

* + O campo Search deve haver um Nome na tabela.

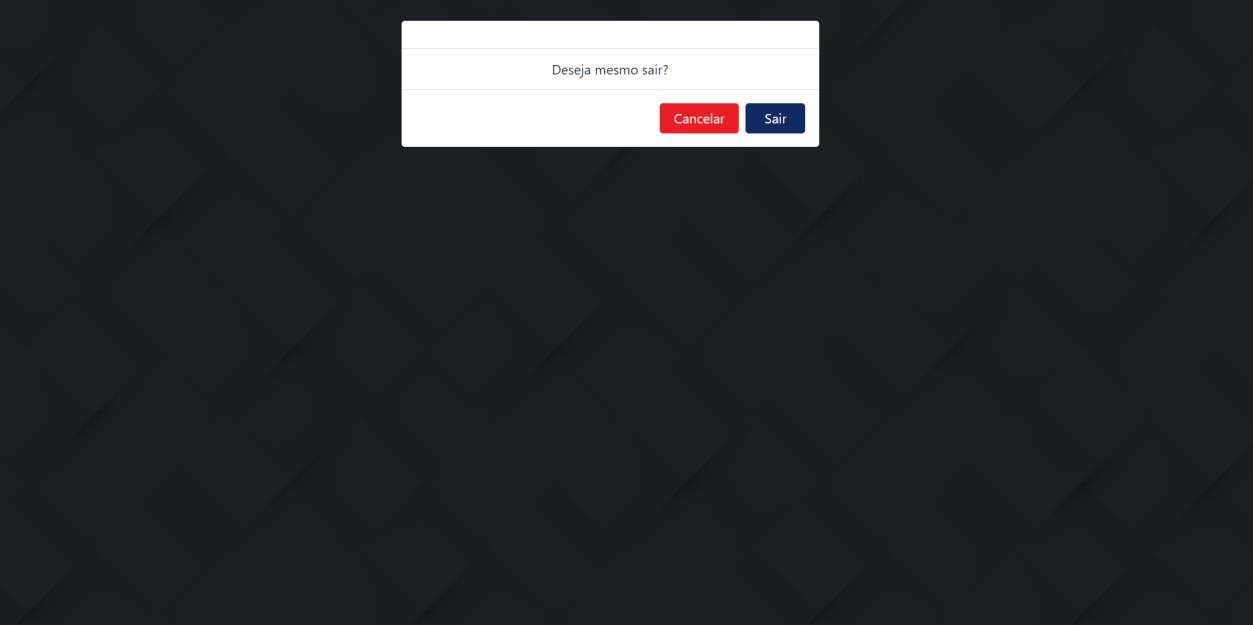
## I\_EditarSenhaGerente



### Informações críticas da interface

* + O campo de senha atual deve conter um valor válido e Nova senha e Repetir senha devem serem campos com os mesmos valores.

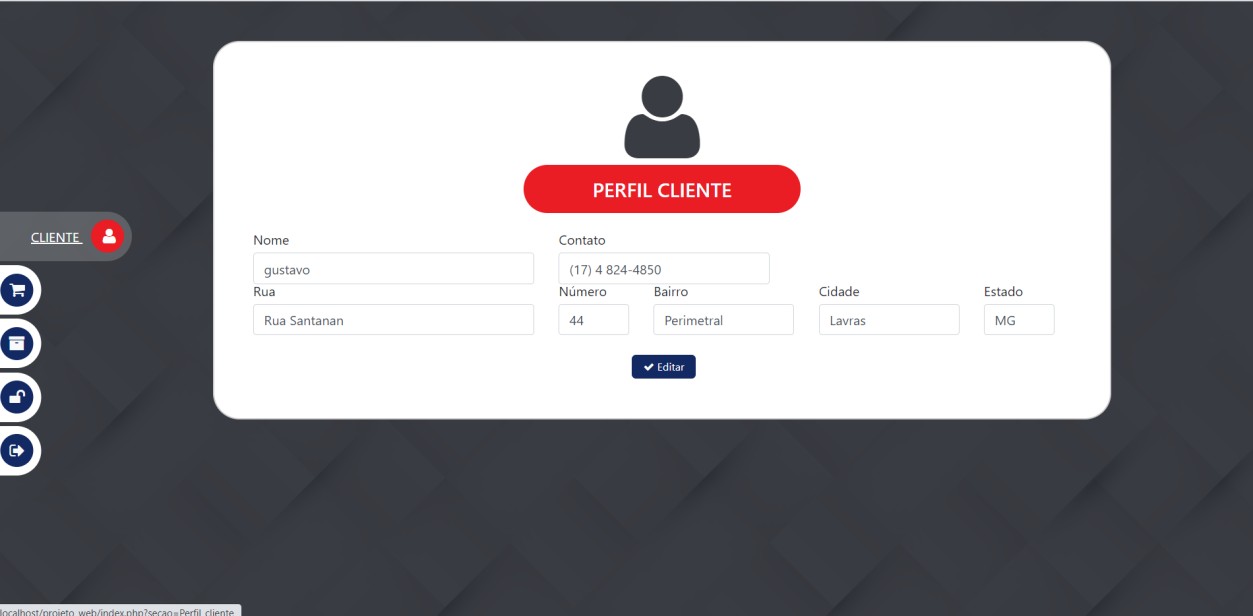
## I\_Sair



### Informações críticas da interface

* + O Admnistrador deverá estar logado e a session será finalizada.

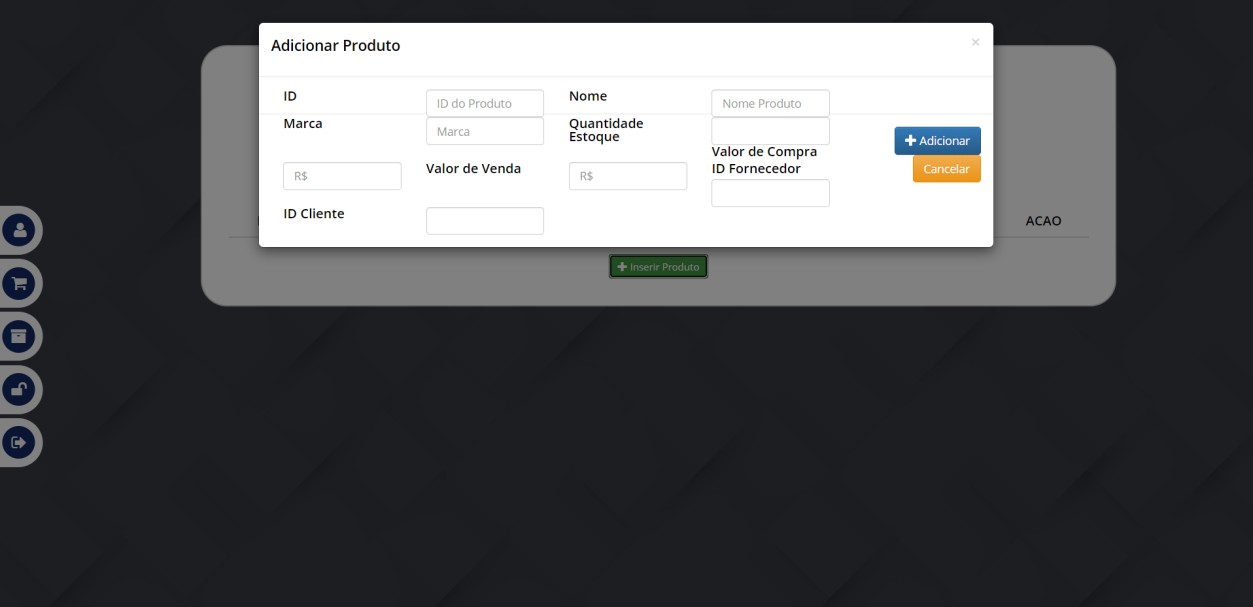
## I\_EditarPerfilCliente



### Informações críticas da interface

* + O campo estado será somente 2 caracteres.

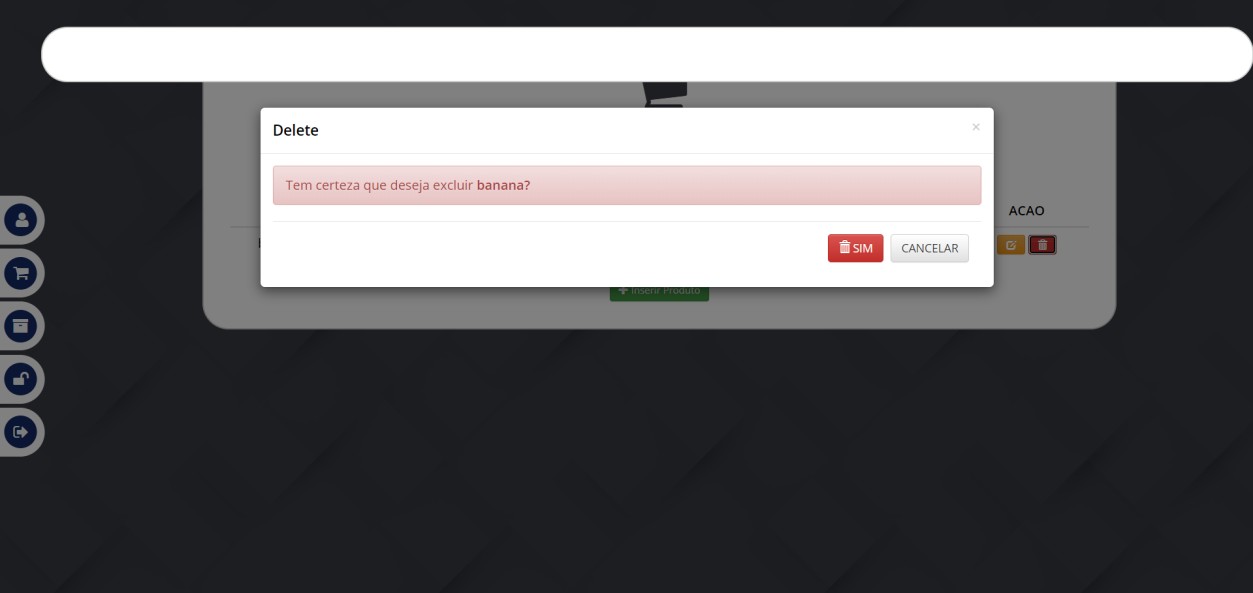
## I\_VendasCadastrar



### Informações críticas da interface

* + O campo de ID do Produto deverá ser preenchido , assim como o ID Cliente como obrigatórios. O ID Fornecedor deve existir no Banco de Dados.

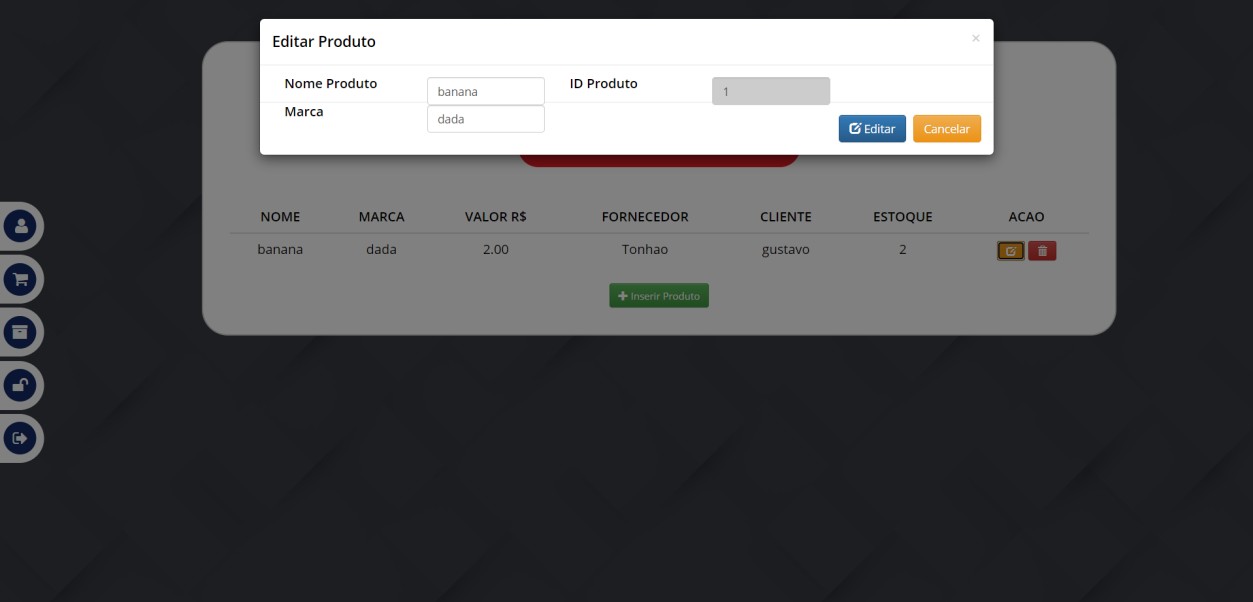
## I\_VendasRemover



### Informações críticas da interface

* + Deve existir uma venda para concluir a remoção.

## I\_VendasEditar



### Informações críticas da interface

* + O campo de ID Produto não pode ser alterado.